







präsentiert:

Die Komplettlösung für



Level Bolivien II

Tastenbelegung für PC und Playstation 2		
Funktion	PC	PS2
Aktion / Interaktion	E	
Springen	Leertaste / RMT	
Magnethaken	Q	
Ducken	F	
Schießen	H / LMT	R1
Granate/Fackel werfen	K	R2
Medipack	POS1	Richtungstaste oben
Licht	ENTF	Richtungstaste links
Waffe wechseln	ENDE	Richtungstaste unten
Fernglas	Bild unten	Richtungstaste rechts
Zielen	Y	R3 (Druck auf r. Analogstick)
Waffe ziehen	G	L1
PDA	TAB	SELECT

### Vorwort zu Medipacks, Waffen und Munition

In Tomb Raider - Legend ist es vom Schwierigkeitsgrad und von einer Zufallsfunktion abhängig, ob ein Gegner einen Gegenstand beim Ableben liegen lässt oder nicht.

Die Anzahl der Gegenstände, die nach einem Kampf verfügbar sind, kann also variieren. Deshalb haben wir in dieser Lösung solche Gegenstände nicht aufgeführt.

Man muss also nach jedem Kampf selbst nachsehen, welche Gegenstände vorhanden sind und diese bei Bedarf aufnehmen.

## Bolivien II

Lara muss hier noch reinen Tisch machen. Der Level beginnt mit einer Sequenz in der Lara Rutland und Konsorten klar macht, dass das Schwert jetzt noch einmal in den Fels muss. Danach tauchen jede Menge Gegner auf, die wir diesmal mit Excalibur aufmischen dürfen. Man sollte nicht zu viele Medipacks verbrauchen, weil man die gleich noch für den Endgegner benötigt.

Sind die Fuzzies alle erledigt, lässt Amanda noch einmal ihren Schnuffi frei. 🐾

Diesmal haben wir eine Waffe, die ihm durchaus gefährlich werden kann. Man sollte versuchen, nicht zu nah an den Rand der Plattform zu kommen, da es sonst passieren kann, dass Lara hinab gestoßen wird. Dann ist natürlich "Schicht im Schacht".

Ansonsten gilt wie meistens: Immer schön in Bewegung bleiben.

Feuert mit Excalibur auf den Wurliwurm bis er zusammenbricht. Dann müsst ihr schnell hinlaufen und die Aktionstaste drücken. Das ganze muss man viermal machen, dann ist das Monster erledigt.

Es folgt eine tolle Schlußsequenz in der wir noch erfahren, dass EIDOS und Crystal Dynamics noch einen achten Teil der Serie planen. 🐾 Danach kommt der Abspann.

Freigeschaltete Extras	
Zwischensequenzen	60 / 60
Charakterprofile	---
Schauplatzkonzepte	---
Objektmodelle	Bolivien II (alle)
Kostüme	Bikini, Bikini schwarz
Pistolenugrades	---
Spezial	Cheats (alle), Pannenvideo

\*\*\*LEVELENDE\*\*\*

\*\*\*SPIELENDENDE\*\*\*

Mitwirkende

Autoren (in order of appearance 🇩🇪)

Kai

shannon\_

Masterle

Romi

Savegame-Producer

Repley

Lektoren (in alphabetical order)

Kai

Masterle

Romi

shannon\_

Urmel

Danksagung

Vielen Dank an die genannten  
aber auch die vielen ungenannten Helfer,  
die auf unserem Forum Tipps gegeben  
und damit anderen beim Spiel geholfen haben und  
natürlich auch uns damit behilflich waren,  
diese Lösung zu schreiben.