



präsentiert:

Die Komplettlösung für



Level:

Der Galgenbaum

8. Level: Der Galgenbaum

Nach der tollen Rendersequenz befindet sich Klein-Lara auf einer Insel in Irland. Der Pater spukt auch irgendwo herum und wir werden ihm helfen die mysteriösen Geschehnisse aufzuklären. Zunächst steht Lara in Richtung einer Wand. Rechts von ihr ist ein Schacht, in den wir uns nicht herablassen. Wir gehen also nach links und dann rechts zum Abgrund. Dort sieht man auf der anderen Seite der Schlucht eine lange bläuliche Plattform. Mit einem langen Sprung erreichen wir diese Plattform. Man kann sich an eine Nischenkante festhalten und ganz nach links hangeln. Dort hangelt man noch um die Ecke und lässt sich dann fallen. Dort oben sieht man rechts wieder eine blaue Schräge. Dort rüberspringen, sich festhalten. Von der Kante fallen lassen. Man landet auf einer Plattform. Umdrehen und in die nun sichtbare Felsnische springen (Achtung Fledermäuse!). Man findet ein **großes Medi** und die erste **Rose**. Aus der Felsnische kann man sich fallen lassen. Hinter dem Baum findet man ein **kleines Medi**. Die Schlucht durchqueren bis man einen einzelnen Block (bläulich) sieht. Dort hinaufklettern und nach links wenden und auf eine weitere Plattform springen (sieht aber aus wie ganz normaler Felsen, aber Lara kann darauf stehen). Geradeaus in der Ecke ist wieder eine blaue Plattform. Dort finden wir ein **kleines Medi**. Jetzt zurück zu dem Block und durch den Röhrengang wieder ganz nach oben. Oben wieder auf die lange Plattform in der Schlucht springen, wieder hangeln und bei der Schräge diesmal nicht loslassen sondern rechts um den Felsen herumhangeln bis man über einer Nische hängt. Kurz loslassen und gleich wieder festhalten und in die Nische kriechen. Den Gang weiterkriechen, bis Lara wieder stehen kann und dann nach rechts auf eine Plattform laufen. Nach rechts drehen. Über Lara befinden sich Äste, an denen sie sich über den Abgrund hangeln kann. Drüben den Gang entlang und rechts in einer Nische ein **großes Medi** mitnehmen. Jetzt den Gang gegenüber der Nische runterrutschen. (lange Videosequenz) Vorsicht, nicht gleich nach vorne losrennen, sonst wird der kleine Gnom aktiv und nervt ohne Ende. Links (Blickrichtung: Gang aus dem man kam) von Lara steht ein hoher Block. Hinter dem Block ist eine kleine Nische wo man sich rechts an einer Kante festhält, sich hochzieht und per Rückwärtssalto auf den Block gelangt. Dort liegt die zweite Rose. Vom Block herablassen und (Blickrichtung Galgenbaum) rechts gehen. An der Wand entlang laufen und dann in Richtung Hütte gehen. Rechts an

der Felswand ist ein Vorsprung auf den man klettern kann. Dort ist wieder eine Nische. Durch die Nische gehen wir noch nicht. Über Lara sind Bretter, an denen sie nach links durch einen Gang hangeln kann (Vorsicht Fledermäuse!). Am Ende des Ganges kann Lara sich auf eine Plattform hochziehen und kann direkt auf die Hütte hinabsehen. Da müssen wir jetzt hineinspringen (am besten per Swandive). Die Kamera befindet sich jetzt auf dem Grund des Brunnens. Einfach darauf zu tauchen und dem Gang folgen. An der T-Kreuzung nach rechts schwimmen. Am nächsten Abzweig wieder rechts. Am Ende des Ganges sieht man oben eine Sackgasse. Dort muss man links schwimmen. Dem Gang weiterfolgen und auftauchen. Wenn die Ratten kommen, einfach untertauchen und warten, bis alle wieder weg sind (Ratten und Fledermäuse verschwinden von allein wieder). Solange Lara unter Wasser bleibt, können die Ratten ihr nicht schaden. Den Steg erklettern. Auf das Wasser blickend sieht man links eine Schräge. Rüberspringen und eine Salto mit Rolle machen und sofort festhalten. An der Kante hochziehen und durch die kleine Nische am Hausboden kriechen. Im Haus finden wir ein **großes Medi** und in dem Schrank ein **Gummiband**. Wieder draußen kann man vom Steg aus zum zweiten Weiher rüberspringen (Achtung Ratten, also wieder solange unter Wasser bleiben, bis die Biester weg sind). An der anderen Seite aus dem Wasser klettern und durch Gang und Nische wieder zurück zum Platz mit Hütte und Galgenbaum. In Blickrichtung geradeaus an der linken Wand entlang laufen. Ganz hinten finden wir eine Nische, in die man hineinkriechen kann. Dem Gang folgen und unter der Brücke hindurchgehen. Hinten rechts im Dunkeln finden wir die **Heugabel**. Jetzt wieder zurück zur Brücke. Heugabel und Gummiband zum Katapult kombinieren. Auf die Brücke klettern und den Holzverschlag mit dem Katapult bearbeiten. (Videsequenz) Bei den Glocken den **Eisenklapper** mitnehmen. Durch das Loch im Boden geht's weiter. Am Ende des Ganges links hochklettern und in die erste Gruft gehen. Man findet eine **Fackel**. Beim Absuchen der anderen Gruften findet man noch ein **kleines Medi**. Solange Lara die Fackel hält, kann sie nichts aufheben. Also Fackel wegwerfen (Leertaste) und Gegenstand aufheben, dann die Fackel wieder aufheben. In einer Gruft brennt eine Fackel, dort die eigene Fackel entzünden. Bei der letzten Gruft ist eine tiefe Grube. Davor stellen und die Fackel runterwerfen. Lara an die Kante hängen und die Leiter runterklettern. Den Gang geradeaus über die wegbrechenden Bretter rennen. (Achtung Fledermäuse) Beim Abzweig die Fackel weglegen und dann rechts gehen und geradeaus bis zur Fackel an der Wand. Dort

rechts runterlaufen (Achtung: Fledermäuse). Langsam durch die Falle kriechen (nicht gehen, weil sich Lara am Ende der Falle ducken muss wobei sie sich verletzen würde). Am Ende der Falle kann man in eine Nische kriechen. Dort findet man die letzte **Rose** dieses Levels und ein **großes Medi**. Jetzt geht es zum ersten Abzweig zurück und dort nehmen wir wieder unsere Fackel auf und gehen rechts und gleich wieder links den Gang entlang. Man kommt in eine Höhle unmittelbar unter dem Galgenbaum. Mit der Fackel die Wurzeln anzünden und das Herz nehmen (Fackel wegwerfen). (Lange Videosequenz). Dem Priester durch den oberen Ausgang folgen (**kl. Medi**) und runterrutschen. Man kommt wieder beim Galgenbaum raus. Wieder ganz nach hinten laufen, zu der Nische und durchkriechen. An der Brücke wieder hochklettern und im Glockenturm wieder durch die Bodenöffnung zum Friedhof laufen. An allen Gruften vorbei und bei den Türen das Herz in der Nische einsetzen. (Videosequenz) Die Tür öffnet sich und man geht durch (Videosequenz). In die Bodenöffnung fallen lassen und dem Gang folgen. Bei der Brücke das **große Medi** einsammeln (Achtung: Fledermäuse). Weiter bis zum

LEVEL ENDE laufen.