



präsentiert:

Die Komplettlösung für



Level:

Labyrinth

9. Level: Labyrinth

Klein Lara steht in einer Kapelle. Wenn man sich umdreht, sieht man ein paar Holzbänke rumstehen. Geht man nach links zur verschlossenen Tür, folgt eine unheimliche Videosequenz. Nach Ansicht des Videos durchquert man den Raum bis zur gegenüberliegenden Seite des Startpunktes. Dort sind drei Blöcke (Schalter) in der Wand. Zuerst betätigt man den Schalter in der Mitte, dann den Schalter links und zum Schluss den Schalter ganz rechts. (kurze Sequenz) Jetzt ist zwar die Tür auf der anderen Seite des Raumes geöffnet (rechte Tür), aber auf dem Weg dort hin muss man fünf schwertschwingenden Skeletten ausweichen. Also schnell durch und immer schön ausweichen. In dem nun geöffneten Raum findet man vor dem (auf einem Block liegenden) Skelett ein **kleines Medi**. Jetzt nimmt man sich den Knochenstaub aus dem Drehknopf an der Bank (aus der ersten Videosequenz) und läuft zurück zu dem vorherigen Raum an die Wand mit den drei Schaltern (Achtung: Skelette sind immer noch da!). Wenn man vor den Blöcken (Schaltern) steht, befindet sich links in einer Nische ein Trog. Dort benutzt an den Knochenstaub und sieht zu, wie es den Skeletten endgültig an den Kragen geht. Jetzt geht man (bequem und ohne störende Skelette) durch den Raum auf die andere Seite und durchquert die nun links geöffnete Tür. Noch nicht die Schräge runter rutschen. Gerade bis an die Wand laufen, nach oben ziehen und den Schalter betätigen. Wieder runter lassen und quer zurück durch die Kapelle laufen, bis in den Raum mit dem liegenden Skelett. Dort ist rechts die Tür geöffnet, durch die man jetzt geht. In dem Gang findet man ein **großes Medi**. Anschließend bis an die Wand gehen und aus dem Loch die erste **ROSE** des Levels holen.

Nun zurück zur Schrägen und dort jetzt hinab rutschen (Achtung: Fledermäuse). Jetzt ist man in einem Raum mit einem Loch in der Mitte. Man hängt sich am besten an die Kante und lässt Lara einfach fallen. Sie landet in einem Wasserbecken. Sobald man das Becken verlässt folgt ein kurzes Video. Man folgt jetzt dem Gang nach oben (**kl. Medi**) und geht in die erste Öffnung, die man sieht. Dort dem Gang bis auf ein Steg folgen. Auf dem Steg fehlt auf der linken Seite ein Stück vom Geländer. Dort hinstellen und mit einem langen Sprung auf die gegenüberliegende Seite springen. Rechts herum hangeln, bis Lara sich auf eine Plattform ziehen kann. Wieder umdrehen und ganz rechts an den Block stellen. Dann mit einem langen

Sprung auf die gegenüberliegende Plattform springen. Dem Gang bis zur zweiten **ROSE** des Levels folgen. Jetzt den ganzen Weg wieder zurück zum Steg. Den Steg bis zu dem Schalter folgen, Schalter betätigen (kurze Sequenz). Nun haben sich zwei Stege verschoben. Wir gehen über den zuvor überquerten Steg (rechts) und verlassen den Raum durch den Gang. Jetzt befindet man sich in einem anderen Flur mit Gang nach oben. Dem Gang bis zur nächsten Öffnung rechts in der Wand folgen, durch die Öffnung gehen und dem Gang bis zu einem neuen Steg folgen. Über die Stege in den nächsten Gang laufen. Unterwegs nicht den Schalter betätigen. Jetzt wieder in einem Flur ganz nach oben gehen. In die Nische kriechen (**kleines Medi**). Auf dem Rückweg nach unten geradeaus in die nächste Öffnung und dem Gang folgen. Wieder über den Steg gehen bis man rechts ein **Buch (Tiergeschichte)** findet. Sobald das Buch aufgenommen wird, öffnet sich auf der gegenüberliegenden Seite eine Tür. Rüber springen und auf den Steg klettern und durch die nun geöffnete Tür gehen. Dem Gang folgen, bis man wieder auf einem Flur landet. Dort die Schräge nach unten gehen (**großes Medi**). In dem Flur hört man ein klirrendes Geräusch. Dieses kommt von einem Licht, dem man folgen sollte. Dieses Licht führt einen nämlich hier raus. Also von unten, wo das große Medi lag, an der ersten Schräge hinauf ziehen. Dort bis zur nächsten Kante gehen und leicht links drehen. Unter der Decke sind Holzbalken zum hangeln. Dort bis zur Nische hangeln, kurz los lassen und gleich wieder festhalten. Rein kriechen und an der nächsten Kante hängen lassen. Rechts herum hangeln bis man die dritte und letzte **ROSE** des Levels sieht. Diese einsammeln und auf demselben Weg zurück zur Nische. Dort hängen lassen und auch fallen lassen. Anschließend wie gehabt nach oben klettern und dieses mal bei dem Hangelblock links an den Vorsprung springen. Umdrehen und links auf den schrägen Vorsprung springen. Dem Weg nach oben folgen. Durch den rechten Gang hinab rutschen und diesen weiter folgen. Jetzt sieht man wieder das rettende Licht. (Achtung: ein bissiger Dämon verfolgt Lara). Einfach nur noch dem Licht folgen und über die Gruben dabei springen. Das Licht führt zu einem Tunnel, den man hinab rutscht. Nach der Rutsche geht man langsam in die Mitte des Raumes und nimmt noch das **große Medi** mit. Dann einfach weiter gehen und den Level verlassen. (Videsequenz)

LEVEL ENDE!!!!!!!!!!